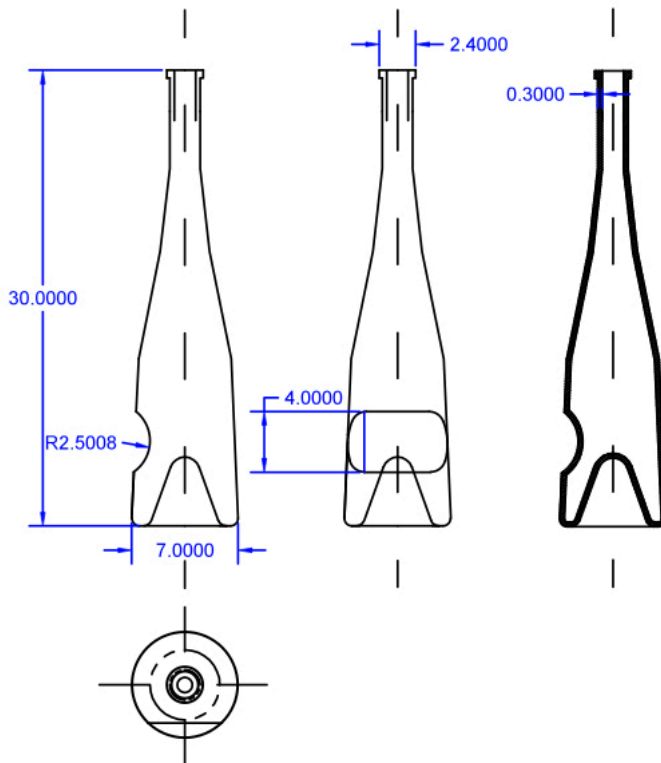




**CONCURSO DE DESIGN E CRIATIVIDADE VERALLIA 2014**

Categoria: vinho

Nome do produto: "Tomeler"



El objetivo es combinar la complicada línea curva de un ajuste ergonómico, sin romper los parámetros excesivamente de una elegante botella de vino de alta categoría.

La idea trata en poner en la parte trasera de la botella una ondulación para situar los dedos, una gran picadura en la parte inferior para situar el pulgar, y la parte superior fina y alargada. El grosor de la botella será de 0.3 milímetros para soportar vino tinto especialmente.

El color de la botella, será “burdeos” (verde oscuro) que es el más indicado para vinos tintos, y una vez con el líquido quedará mas oscuro y por lo tanto ganará elegancia.

El objetivo de toda esta combinación, es conseguir servir la botella de manera correcta, ajustándose mejor a la mano, y a esa posición, y a la vez ser cómoda para servir tanto el camarero de forma elegante como el cliente de forma cómoda según la necesidad de cada momento.

Esta ondulación va en la parte trasera de la botella, para darle privilegio a la parte delantera de la botella, donde se situará la etiqueta de este estupendo vino.

## CONCURSO DE DESIGN E CRIATIVIDADE VERALLIA 2014

Categoria: vinho

Nome do produto: “Tomeler”